

# Jeux de découverte sur la radio

- Mettre en oeuvre -

Publication date: vendredi 23 janvier 2015

## **Description:**

Dans cette article, vous découvrirez des jeux en relation avec la webradio.

---

Académie de Versailles - Education aux Médias - Licence « Creative  
Commons BY-SA »

---

Dans cette article, vous découvrirez des petits jeux en relation avec la webradio.

### Jeu 1 : Chaque élément à sa place.

**Objectif :**

Tous les éléments du studio sont à votre disposition, il faut les mettre à leur place pour que le studio radio fonctionne.

[<](IMG/html/jeu_1.html "Jeu 1 : Chaque élément à sa place")

**Jeu 1 : Chaque élément à sa place**

### Jeu 2 : Devinettes

**Objectif :**

Des questions sur les éléments de la webradio vous sont posées. A vous de répondre correctement en cliquant sur la bonne réponse.

[<](IMG/html/jeu_2_question_1.html "Jeu 2 : Qui suis-je ?")

**Jeu 2 : Qui suis-je ?**

### Jeu 3 : A quoi servent ces câbles ?

**Objectif :**

Quiz qui permet de définir à partir de la photo du câble les éléments du studio radio à brancher entre eux. Plusieurs réponses sont possibles à certaines questions. (Quiz créé avec [le logiciel Hot Potatoes](#))

[<](IMG/html/jeu_3_2.html "A quoi servent ces câbles ?")

**A quoi servent ces câbles ?**

### Jeu 4 : Puzzle

**Objectif :**

Réaliser le puzzle pour trouver l'élément du studio radio. Deux niveaux sont disponibles.

Puzzle 1 :

[<](IMG/html/puzzle_1_niv_1.html "Puzzle 1 niveau 1")

**Puzzle 1 niveau 1** [<](IMG/html/puzzle_1_niv_2.html "Puzzle 1 niveau 2")

**Puzzle 1 niveau 2**

Puzzle 2 :

[<](IMG/html/puzzle_2_niv_1.html "puzzle 2 niveau 1")

**puzzle 2 niveau 1** [<](IMG/html/puzzle_2_niv_2.html "puzzle 2 niveau 2")

**puzzle 2 niveau 2**

PS:

Tous les jeux ont été créés avec l'application XIA développée par la DANE de l'académie de Versailles. XIA est librement téléchargeable sur [le site dédié au projet](#).