Webradio









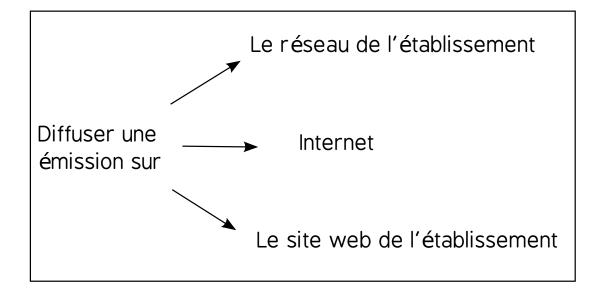






1 / 7

Objectifs



Objectifs pédagogiques

Brancher les éléments du studio webradio

Préparer tous les podcasts

Avoir une connection internet

**Contraintes techniques** 







Webradio













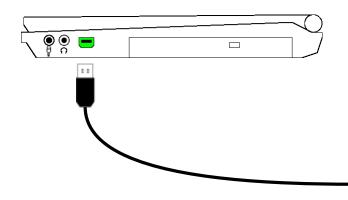


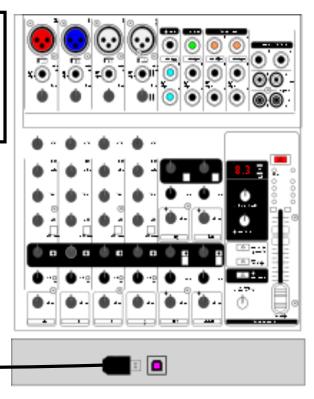
## Préparer le studio webradio

Etape 1: Placer les différents éléments qui compose le studio (la table de mixage, les micros, l'ordinateur hébergeur / diffuseur de podcasts, les casques et l'enceinte) afin de voir apparaître les différents pôles.

> Etape 2: Connecter et réglertous les éléments entre eux en respectant les procédures créer une émission et insérer un podcast

Etape 3: Placer l'ordinateur diffusion de l'émission puis le connecter à la table de mixage avec le câble USB comme montré cicontre.











Webradio















### Paramétrer l'IP de l'ordinateur

Etape 1: Brancher le câble avant de démarrer l'ordinateur.





## Lancer le logiciel Butt









Webradio









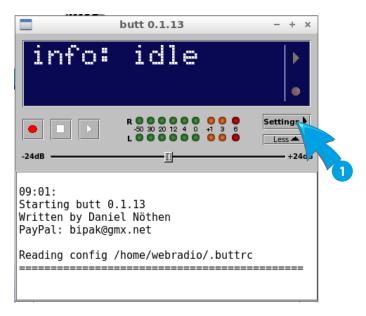






4 / 7

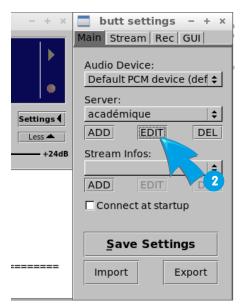
### Paramétrer la diffusion en local



### **1** Clic sur Setting

Ouvre le menu "Setting"





### Clic sur Edit

Ouvre le menu "Edit" pour pouvoir vérifier et /ou modifier les paramètres de diffusion

### Menu Edit

Modifier les paramètres comme ci-contre pour une diffusion locale. Pour une diffusion sur internet, faire une demande au Clémi.







Webradio













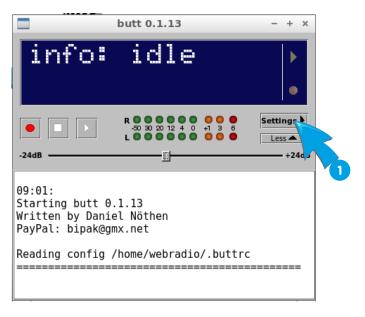


5 / 7

Paramétrer la diffusion sur internet

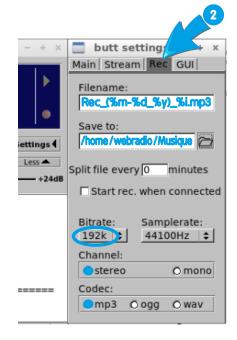
Pour diffuser sur internet, il faut au préalable ouvrir le port 8000 sur les serveur de communication :

- Si le réseau pédagogique est derrière un SLIS, votre conseiller TICE de bassin pourra vous accompagner dans cette démarche.
- Si le réseau pédagogique est situé dans l'ENC92, l'établissement doit remonter la demande via le guichet.
- 5 Paramétrer l'enregistrement



**1** Clic sur Setting

Ouvre le menu "Setting"



### 2 Menu Rec

Modifier les paramètres comme ci-contre pour enregister votre émission.







Webradio













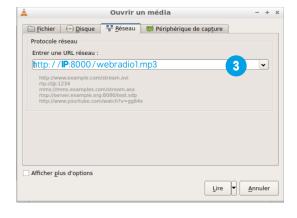


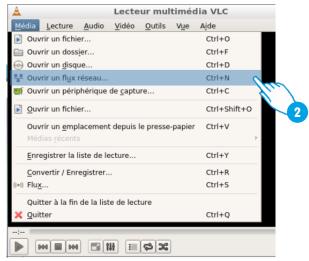
6 / 7

6 Paramétrer l'écoute de l'émission en local



1 Lancer le logiciel VLC pour l'écoute de l'émission





- 2 Dans le menu "Média", faire "Ouvrir un flux réseau"
- 3 Entrer l'URL de diffusion comme indiqué ci-contre

La valeur de l'IP est indiquée sur le tableau de bord (voir diapo 3).

Pour une diffusion sur internet demander auprès du Clémi

Paramétrer l'écoute de l'émission depuis le site internet de l'établissement

Insérer le code suivant dans un article ou dans le squelette de votre site:

<iframe frameborder="0" width="280" height="90" src="http://education-auxmedias.crdp-versailles.fr/dewplayer/?point\_de\_montage=\*\*\*.mp3"></iframe>

\*\*\*.mp3 est le nom du point de montage à diffuser







Webradio













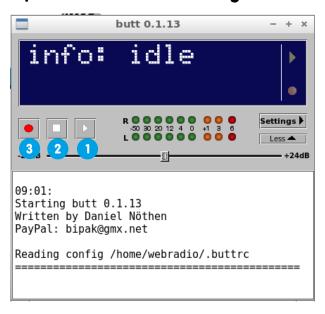


7 / 7

## 8 Diffuser l'émission

Maintenant que tous les points d'écoutes sont paramétrés, il ne reste plus qu'à lancer la diffusion de l'émission puis lancer la lecture sur VLC ou sur le site de l'établissement.

#### Reprendre la fenêtre du logiciel BUTT



Pas de message d'erreur si les paramètres rentrés précédement sont corrects. Sinon vérifier.

- Lancer la diffusion
  - 2 Arrêter la diffusion
    - 3 Enregistrer la diffusion
    - 1er clic : démarre l'enregistrement- 2ème clic : arrête l'enregistrement

9 Par curiosité

Les fonctionalités du logiciel Butt sont décrites sur le site de l'éditeur:

http://sourceforge.net/projects/butt/

#### Licence

Cette documentation est publiée sous licence Creative Commons



- Vous n'êtes pas autorisé à faire un usage commercial de cette œuvre, tout ou partie du document la composant.
- **Dans le cas où vous effectuez un remix**, que vous transformez, ou créez à partir du document composant l'œuvre originale, vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les même conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'œuvre originale a été diffusée.

#### Sources des clipart

Pixabay, OpenClips

#### **Publication**

Délégation académique pour le numérique éducatif (D.A.N.E) - Académie de Versailles Mars 2015





